Date: 01/02/2009

Séance 49 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de tête

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Catégorie d'âge : Benjamin

#### Plan de la séance d'entraînement

Echauffement: 1024 / Toucher de balle 15 min.

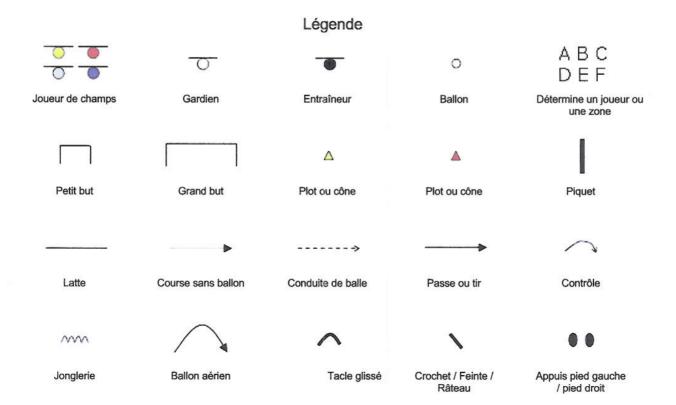
Physique: 2008 / Vitesse 10 min.

<u>Technique :</u> 3117 / Le jeu de tête 15 min. 3118 / Le jeu de tête 10 min.

3122 / Le jeu de tête 15 min.

Match: 5060 / Jeu libre 20 min.

<u>Durée effective de la séance :</u> 1 h 25



# Séance d'entraînement

Séance 49 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de tête

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Echauffement 1024			
	Toucher de balle		15 min.
Toucher de balle  Maîtrise d'un ballon aérien  Amélioration du toucher de balle  Matériel : ballons, plots, filet ou barrières	Tennis Ballon:  Match 2c2. Terrain: 2 carrés de 6m de côtés. Au début, autorisé 2 rebonds puis limiter à 1 rebond seulement. Le rebond peut être utilisé quand on veut. On joue comme au volley-ball: 2 passes maximum puis repasser le ballon dans l'autre camp. Le service, de derrière la ligne de fond, est une passe à l'adversaire.  Filet = barrières, plots, fil, etc. ou espace de 3m avec plots entre les 2 camps (voir dessin)  Variantes:  - jeu libre - limiter à 1 ou 2 touches de balle - adapter les règles au niveau des joueurs - jouer à 1c1, 2c2 ou 3c3	<i>&gt;</i> ○	•

Physique 2008						
	Vitesse				10 n	nin.
Vitesse	Course - Relais :					
Vitesse de course  Matériel : ballons, plots, chasubles (3 couleurs).	Former des équipes de 4 joueurs. Chaque joueur se trouve à un plot. Les plots sont distancés de 7m.  L'équipe qui gagne est celle qui a amené le ballon du premier plot (plot 1) au dernier plot (plot 5) le plus rapidement selon les consignes suivantes.	0	A	В	C O	D
	Consignes:  au signal sonore, A, qui se trouve au plot 2, part récupérer le ballon (avec les mains) au plot 1 et le ramène au plot 2. Quand A dépose le ballon au plot 2, B, qui se trouve au plot 3, part le récupèrer et	0				
	l'amène au plot 3 ; etc. jusqu'à ce que D ramène le ballon au plot 5. Changer les postes. Faire plusieurs manches.	0				
	Variante :  Idem mais déplacement en course arrière.					



Séance 49 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de tête

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Technique 3117		- 43	
	Le jeu de tête		15 min.
Le jeu de tête Jongler de la tête. Passer de la tête. Matériel : ballons.	Jonglage et passe de la tête :  Un ballon par joueur. Le joueur jongle avec la tête. Par groupes de 2 joueurs. Un ballon pour 2. Face à face, jongler de la tête par 2. Une touche de balle.		

Technique 3118		
	Le jeu de tête	10 min.
Le jeu de tête  Frapper le ballon de la tête. Remise de le tête.  Se concentrer sur la frappe de la tête; se le geste armé-frappé.  Matériel: ballons.	Frappe de la tête :  A lance le ballon à B ; B remise de la tête pour A. Changer les rôles.	A B

## Séance d'entraînement

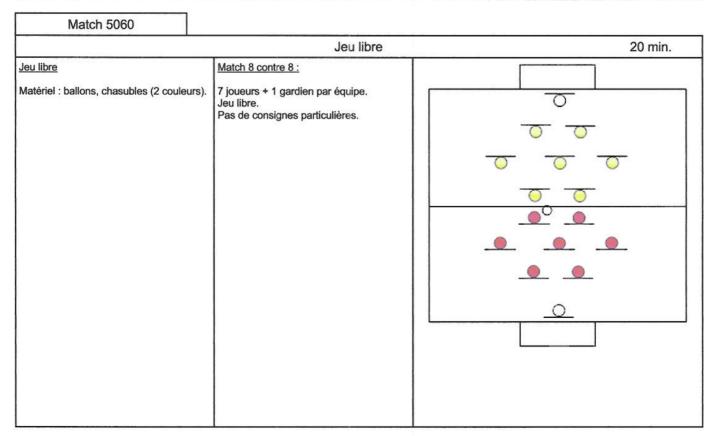
Séance 49 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de tête

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Technique 3122			
	Le jeu de tête		15 min.
Le jeu de tête  Frapper le ballon de la tête. Remise et tir de la tête.  Se concentrer sur la frappe de la tête ; sur le geste armé-frappé.  Matériel : ballons, plots.	Remise et tir de la tête :  Par groupes de 3 joueurs. Un terrain de 8x8m avec 2 buts d'environ 4m par groupe.	B B	15 min.
		A	



Date: 01/02/2009

Séance 50 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de tête

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Catégorie d'âge : Benjamin

#### Plan de la séance d'entraînement

Echauffement: 1027 / Toucher de balle

15 min.

Physique:

2012 / Coordination

10 min.

Technique:

3118 / Le jeu de tête 3120 / Le jeu de tête 10 min.

3124 / Le jeu de tête

15 min. 15 min.

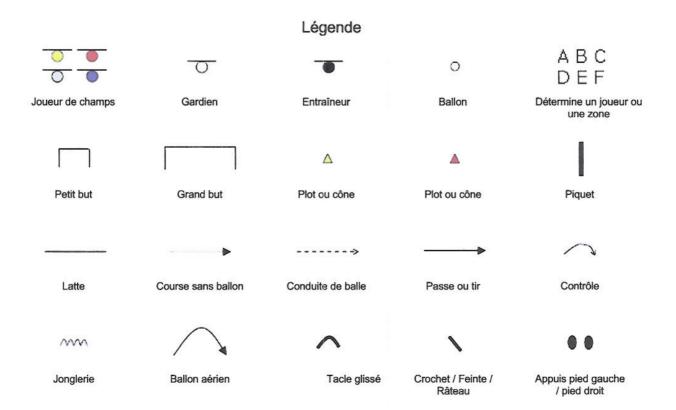
Match:

5060 / Jeu libre

20 min.

Durée effective de la séance :

1 h 25



# Séance d'entraînement

Séance 50 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de tête

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Echauffement 1027			
	Toucher de balle		15 min.
Toucher de balle  Maîtrise d'un ballon aérien	Jonglerie : Un ballon par joueur.	\	
Amélioration du toucher de balle Equilibre	Jongler en respectant les consignes de l'entraîneur. Consignes : pied droit, pied gauche, alterné, tête, etc.	60m	60m
Coordination	<u>Variantes</u> :		_
Matériel : ballons.	- jongler à 2 : libre, 2 touches de balle, 1 touche de balle - jongler à 3 : libre, 2 touches de balle, 1 touche de balle	60m	~~~~

Physique 2012			
	Coordination		10 min.
Coordination  Maîtrise des appuis  Matériel : plots, piquets, lattes.	Parcours de coordination :  En partant à un intervalle régulier, les joueurs effectuent le parcours (voir dessin) en respectant les consignes suivantes.  Consignes du parcours :  A : courir à travers la forêt de piquets sans les toucher B : 3 cloche-pieds droit + 3 cloche-pieds gauche C : course en arrière D : succession d'appuis à droite et à gauche des barres (jamais entre les deux) E : pas chassés entre les barres vers l'avant F : pas chassés entre les barres en arrière	F A	A B A



Séance 50 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de tête

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Technique 3118		
	Le jeu de tête	10 min.
Le jeu de tête  Frapper le ballon de la tête. Remise de tête.  Se concentrer sur la frappe de la tête ; le geste armé-frappé.  Matériel : ballons.	Frappe de la tête :  A lance le ballon à B ; B remise de la tête pour A. Changer les rôles.	A B

Technique 3120			
	Le jeu de tête		15 min.
Le jeu de tête Frapper le ballon de la tête. Se concentrer sur la frappe de la tête. Arme-frappe Impulsion + arme-frappe Matériel : ballons.	Le jeu de tête  Frappe de la tête:  Par groupes de 3 joueurs. Deux ballons pour 3.  A et C ont chacun un ballon.  A lance le ballon en cloche pour B qui remet de la tête à A puis se retourne; C lance alors son ballon à B qui remet de la tête à C puis se retourne; etc.  Changer B régulièrement.  Variantes:  - armé-frappé - impulsion + armé-frappé	A B	15 min.

# Séance d'entraînement

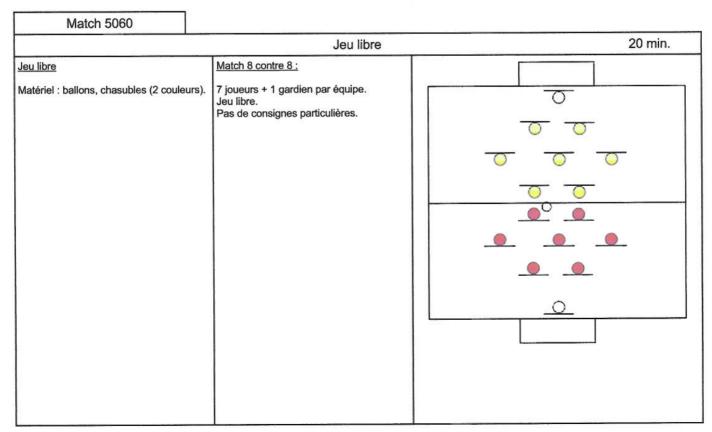
Séance 50 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de tête

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Technique 3124			
	Le jeu de tête		15 min.
Le jeu de tête	Matchs 1 contre 1 de la tête :		
Frapper le ballon de la tête.Tir de la tête. Se concentrer sur la frappe de la tête Sur le geste armé-frappé. Matériel : ballons, plots.	Terrains de 8x6m avec buts de 4m. Montée/Descente : match de 1'30. Le vainqueur monte, le perdant descend. Le joueur lance le ballon à son adversaire qui reprend le ballon de la tête en essayant de marquer.	П	
materier : balloris, proto.	Système de montée/descente :	 	 0
	<ul> <li>les vainqueurs montent (vers le terrain</li> <li>1) et les perdants descendent (vers le terrain 4).</li> <li>le vainqueur du terrain 1 et le perdant du terrain 4 ne changent pas de terrain</li> </ul>	 	 



Date: 01/02/2009

Séance 51 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de tête

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Catégorie d'âge : Benjamin

#### Plan de la séance d'entraînement

Echauffement: 1029 / Jeux réduits 15 min.

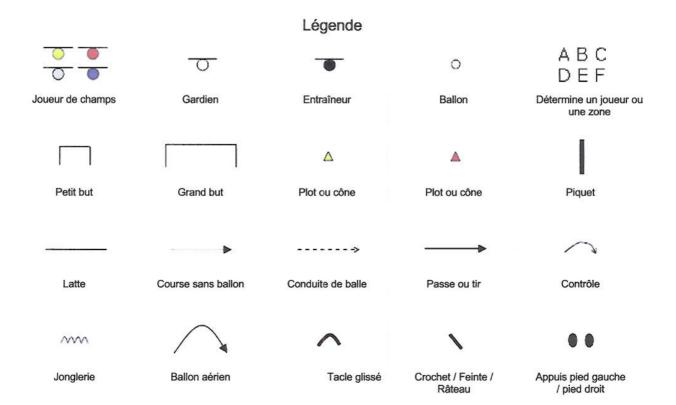
Physique: 2003 / Vitesse 10 min.

<u>Technique</u>: 3122 / Le jeu de tête 15 min. 3123 / Le jeu de tête 20 min.

3125 / Le jeu de tête 20 min.

<u>Match</u>: 5060 / Jeu libre 20 min.

<u>Durée effective de la séance :</u> 1 h 40



## Séance d'entraînement

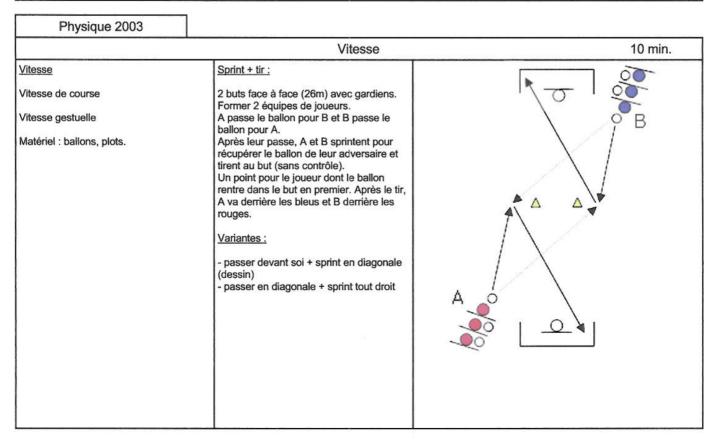
Séance 51 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de tête

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Echauffement 1029		
	Jeux réduits	15 min.
Jeux réduits - effectifs réduits - surface réduite  Matériel : ballons, plots, chasubles (2 couleurs).	Match 4 contre 4 :  Terrain de 35x20 avec buts (2m ou plus grand suivant la catégorie) sans gardien. Match à 4c4 ; 3' par match. Changer d'adversaire s'il y a plusieurs terrains.  Consignes :  - jeu libre - jouer les touches aux pieds	



# Séance d'entraînement

Séance 51 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de tête

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Technique 3122	Le jeu de tête	15 min.
Le jeu de tête	Remise et tir de la tête :	
Frapper le ballon de la tête. Remise et de la tête.  Se concentrer sur la frappe de la tête : le geste armé-frappé.  Matériel : ballons, plots.	8x8m avec 2 buts d'environ 4m par groupe.	C

Technique 3123		
	Le jeu de tête	20 min.
Le jeu de tête  Frapper le ballon de la tête. Tir de la tête.  Se concentrer sur la frappe de la tête Sur le geste armé-frappé.  Matériel : ballons, plots.	Tir de la tête :  A lance dans la course de B qui attaque le ballon et frappe au but de la tête.	
	Variante 2 : le ballon vient de la gauche + tête	B

# Séance d'entraînement

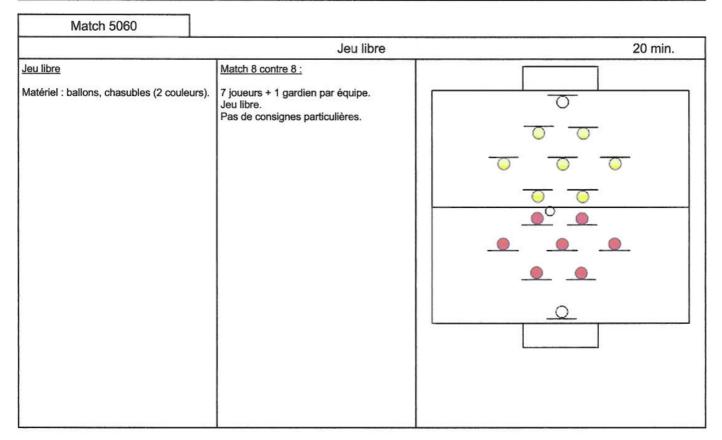
Séance 51 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de tête

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Technique 3125			
	Le jeu de tête		20 min.
Le jeu de tête	Match 3 contre 3 de la tête :		
Frapper le ballon de la tête. Remise et de la tête.  Se concentrer sur la frappe de la tête \$	Deux équipes de 3 joueurs + 1 gardien s'opposent.		
le geste armé-frappé.	Consignes :		
Matériel : ballons, plots, chasubles (2 couleurs).	<ul> <li>se passer le ballon de la tête</li> <li>marquer de la tête</li> <li>quand le ballon tombe, ramasser le ballon avec les mains et le passer avec la tête</li> </ul>		8
		0	•



Date: 01/02/2009

Séance 52 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de volée

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Catégorie d'âge : Benjamin

#### Plan de la séance d'entraînement

Echauffement: 1023 / 7

1023 / Toucher de balle

15 min.

Physique:

2013 / Coordination

10 min.

Technique:

3126 / Le jeu de volée

10 min.

3128 / Le jeu de volée 3127 / Le jeu de volée 5 min. 20 min.

Match:

5025 / Centre et reprise

20 min.

Durée effective de la séance :

1 h 20



## Séance d'entraînement

Séance 52 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de volée

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

ont chacun un ballon et forment un cercle d'un diamètre d'environ 15m. Les rouges, sans ballon, se trouvent à l'intérieur du cercle. Les rouges trottinent et sollicitent le ballon auprès des jaunes. Ils effectuent l'enchaînement technique demandé par			Echauffement 1023
Demander le ballon  Remise en une touche  Amorti  Passe  Faire 2 groupes de joueurs. Les jaunes ont chacun un ballon et forment un cercle d'un diamètre d'environ 15m. Les rouges, sans ballon, se trouvent à l'intérieur du cercle. Les rouges trottinent et sollicitent le ballon auprès des jaunes. Ils effectuent l'enchaînement technique demandé par	15 min.	Toucher de balle	
Travailler les 2 pieds. Pour les ballons aériens, les jaunes lancent le ballon à la main. Changer les rôles toutes les 2'.  Enchaînements techniques :  - remise en une touche (sur ballon au sol) - remise en une touche sur ballon aérien (volée, tête) - contrôle poitrine + remise du pied - etc.	15 min.	Remises en une touche et amortis :  Faire 2 groupes de joueurs. Les jaunes ont chacun un ballon et forment un cercle d'un diamètre d'environ 15m. Les rouges, sans ballon, se trouvent à l'intérieur du cercle.  Les rouges trottinent et sollicitent le ballon auprès des jaunes. Ils effectuent l'enchaînement technique demandé par l'entraîneur.  Travailler les 2 pieds. Pour les ballons aériens, les jaunes lancent le ballon à la main. Changer les rôles toutes les 2'.  Enchaînements techniques :  - remise en une touche (sur ballon au sol) - remise en une touche sur ballon aérien (volée, tête) - contrôle poitrine + remise du pied	Demander le ballon Remise en une touche Amorti Passe Matériel : ballons, plots, chasubles (2

Physique 2013		
	Coordination	10 min.
Coordination Appuis Fréquence Matériel : lattes ou coupelles.	Exercices d'appuis :  Premier exercice : deux lignes (lignes ou lattes) parallèles espacées d'environ 50 cm :  Alterner appuis pied gauche + pied droit à l'extérieur des lignes et appuis pied gauche + pied droit à l'intérieur des lignes (voir dessin)  Deuxième exercice : utiliser la ligne de touche ou des lattes :  Alterner appuis pied gauche + pied droit à l'intérieur du terrain + appuis pied gauche	10 min.
	+ pied droit à l'extérieur du terrain (voir dessin)  Consignes :  - vivacité  - dynamisme	

# Séance d'entraînement

Séance 52 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de volée

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Technique 3126		
	Le jeu de volée	10 min.
Le jeu de volée	Passe de volée :	
Passe, remise de volée.  Se concentrer sur le geste de la repris de volée. Passe de volée.  Matériel : ballons.	Par groupes de 2 joueurs. Un ballon pour 2.  Face à face, A lance le ballon à B qui remise de volée pour A.  Remises à effectuer :  - intérieur pied droit - intérieur pied gauche - coup de pied gauche Consignes :  - être sur ses appuis - attaquer le ballon	A DO B

	Le jeu de volée	5 min.
Le jeu de volée Frappe de volée. Se concentrer sur le geste de la reprise de volée. Tir de volée. Matériel : ballons.	Le jeu de volée  Travail de la frappe de volée :  Un ballon par joueur. Devant/derrière le but ou le filet de protection. Le joueur fait face au filet ballon en main. Il fait rebondir le ballon une fois et réalise le geste de la volée.  Variantes :  - épaules face au filet - épaules perpendiculaires au filet  Consignes :  - frapper le ballon le plus tard possible avant le deuxième rebond - le ballon doit avoir une trajectoire horizontale	5 min.

# Séance d'entraînement

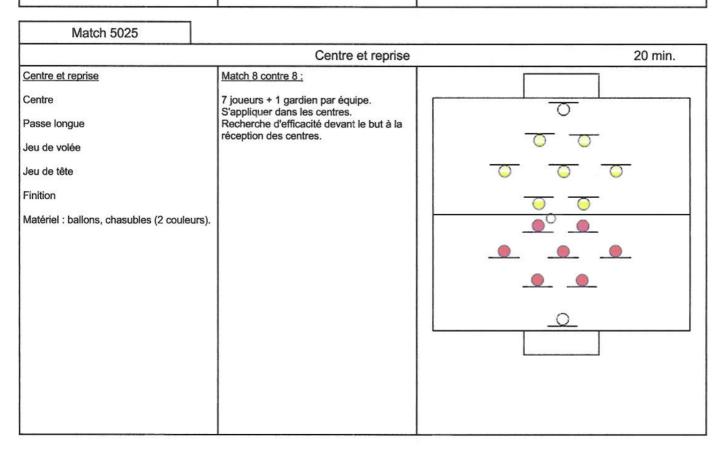
Séance 52 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de volée

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Technique 3127		
	Le jeu de volée	20 min.
Le jeu de volée	Reprise de volée devant le but :	
Frappe de volée. Se concentrer sur le geste de la repride volée. Tir au but de volée. Matériel : ballons, plots.	A passe à B; B laisse passer le ballon et frappe de volée. La passe de A est en cloche (passer à la main ou au pied selon le niveau des joueurs).  Variantes:  Variantes:  Variante 1: le ballon vient de la gauche + reprise de volée pied droit (voir dessin) Variante 2: le ballon vient de la droite + reprise de volée pied gauche  Consignes:  - être sur ses appuis - ne pas lâcher le ballon des yeux - frapper le ballon le plus tard possible avant le rebond	B



Date: 01/02/2009

Séance 53 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de volée

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Catégorie d'âge : Benjamin

#### Plan de la séance d'entraînement

Echauffement: 1028 / Toucher de balle 15 min.

Physique: 2020 / Vitesse-coordination 10 min.

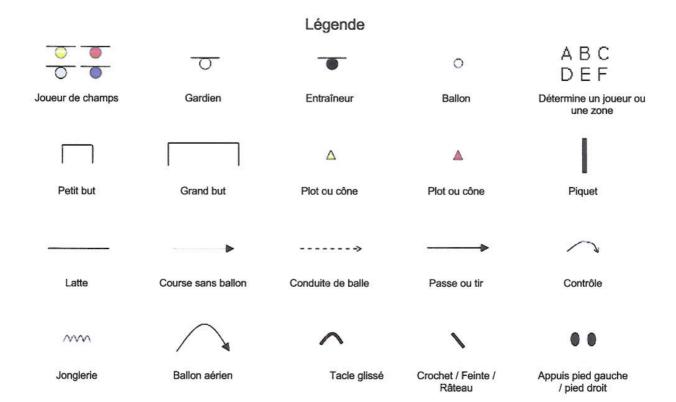
<u>Technique :</u> 3126 / Le jeu de volée 10 min. 3128 / Le jeu de volée 5 min.

3129 / Le jeu de volée 20 min.

Match: 5025 / Centre et reprise 20 min.

Durée effective de la séance : 1 h 20

Remarques:



Seance preparee par Lino Trapani

### Séance d'entraînement

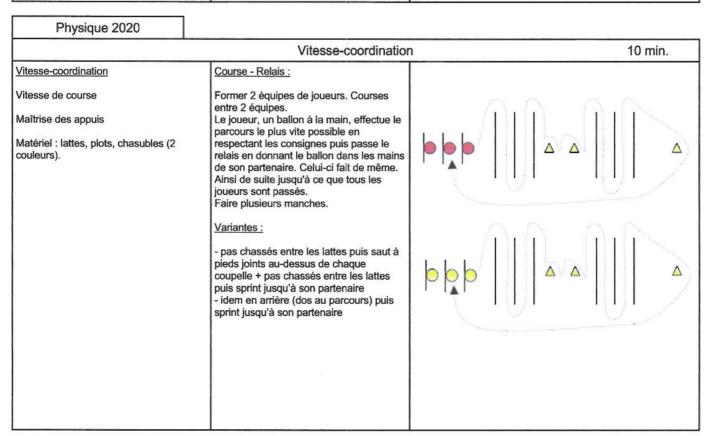
Séance 53 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de volée

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Echauffement 1028		
	Toucher de balle	15 min.
Toucher de balle  Maîtrise d'un ballon aérien  Amélioration du toucher de balle  Matériel : ballons, plots.	Jonglerie + tir :  Un ballon par joueur. 3 slaloms mis en place face à un but gardé par un gardien (voir dessin). Les joueurs se divisent en 3 groupes ; un groupe devant chaque slalom. Les premiers de chaque ligne partent en même temps : ils jonglent en slalomant autour des coupelles et tirent au but. Jonglerie libre.  Variantes : - tir de volée - tir de demi-volée - tir après avoir mis le ballon au sol	





Séance 53 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de volée

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Technique 3126		
	Le jeu de volée	10 min.
Le jeu de volée	Passe de volée :	
Passe, remise de volée.  Se concentrer sur le geste de la repris de volée. Passe de volée.  Matériel : ballons.	Par groupes de 2 joueurs. Un ballon pour 2. Face à face, A lance le ballon à B qui remise de volée pour A.  Remises à effectuer : - intérieur pied droit - intérieur pied gauche - coup de pied droit - coup de pied gauche  Consignes : - être sur ses appuis - attaquer le ballon	A DO B

Technique 3128		
	Le jeu de volée	5 min.
Le jeu de volée Frappe de volée. Se concentrer sur le geste de la reprise de volée. Tir de volée. Matériel : ballons.	Travail de la frappe de volée :  Un ballon par joueur. Devant/derrière le but ou le filet de	5 min.

## Séance d'entraînement

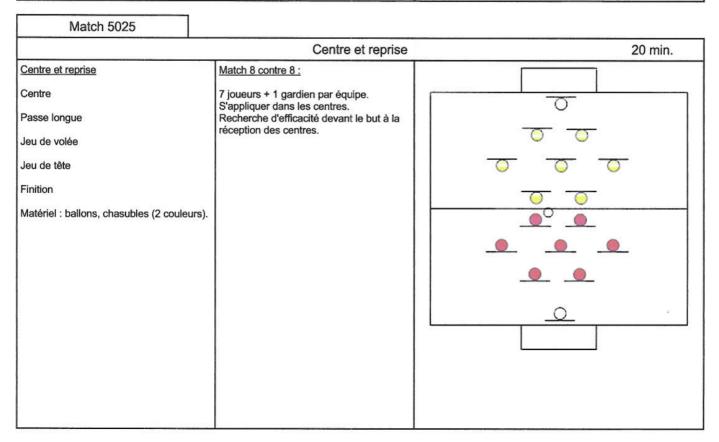
Séance 53 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Le jeu de volée

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Technique 3129		
	Le jeu de volée	20 min.
Le jeu de volée Frappe de volée.	Reprise de volée devant le but :  A passe à B ; B attaque le ballon et frappe de volée.	
Se concentrer sur le geste de la repride volée. Tir au but de volée.  Matériel : ballons, plots.		BAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA



Date: 01/02/2009

Séance 54 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Défendre face à un adversaire direct

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Catégorie d'âge : Benjamin

#### Plan de la séance d'entraînement

Echauffement: 1034 / Jeux réduits 15 min.

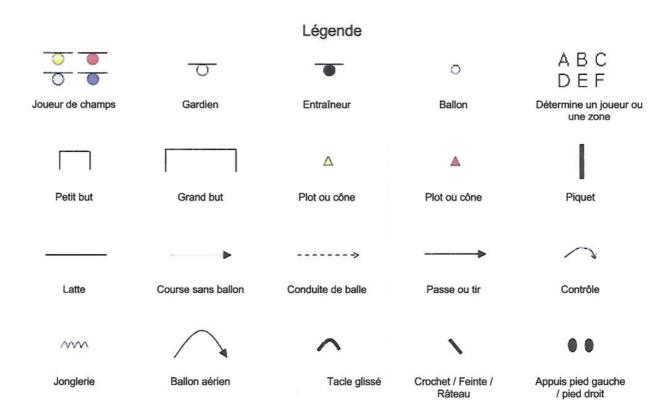
<u>Technique</u>: 3145 / Les techniques défensives 10 min.

3146 / Les techniques défensives 10 min. 3147 / Les techniques défensives 10 min.

Tactique: 4091 / Défendre en 1 contre 1 15 min.

Match: 5053 / Défendre sur son adversaire direct 20 min.

<u>Durée effective de la séance :</u> 1 h 20



## Séance d'entraînement

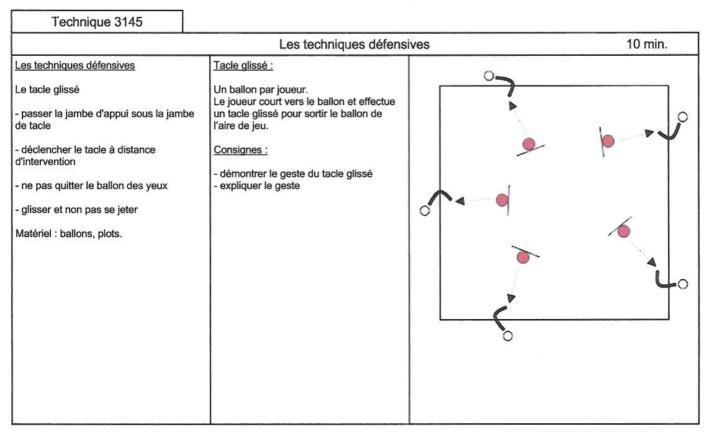
Séance 54 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Défendre face à un adversaire direct

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Echauffement 1034		
	Jeux réduits	15 min.
Jeux réduits - effectifs réduits - surface réduite Prendre ses informations Matériel : ballons, plots.	Match 4 contre 4 sans chasuble :  Terrain de 35x20m avec buts (2m ou plus grand suivant la catégorie) sans gardien. Match à 4c4 ; 3' par match. Changer d'adversaire s'il y a plusieurs terrains. Les joueurs ne portent pas de chasubles. Bien définir les équipes avant de commencer.  Consignes :  - jeu libre - jouer les touches aux pieds - prendre ses informations	



## Séance d'entraînement

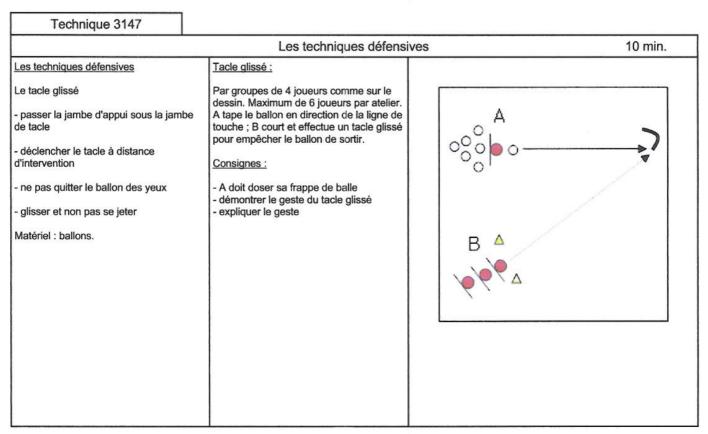
Séance 54 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Défendre face à un adversaire direct

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Technique 3146			
	Les techniques défens	ives	10 min.
Les techniques défensives	Tacle glissé :	Δ	Δ
Le tacle glissé  - passer la jambe d'appui sous la jambe de tacle  - déclencher le tacle à distance d'intervention  - ne pas quitter le ballon des yeux  - glisser et non pas se jeter  Matériel : ballons, plots.	Un ballon par joueur. Les joueurs évoluent sur un terrain de 20x20m. Les joueurs conduisent leur ballon. Au signal de l'entraîneur, ils poussent trop loin leur ballon et taclent pour l'empêcher de sortir du terrain.  Consignes:  - démontrer le geste du tacle glissé - expliquer le geste - faire attention aux autres joueurs		



## Séance d'entraînement

Séance 54 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Défendre face à un adversaire direct

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Catégorie d'âge : Benjamin

#### Tactique 4091 Défendre en 1 contre 1 15 min. Défendre en 1 contre 1 Défendre en 1 contre 1 : Terrain de 15x15m avec 2 petits buts Principes à respecter : s'opposer à la progression de A doit conduire le ballon à travers l'un des l'adversaire : en réduisant son espace de 2 buts défendus par B. Deux équipes s'opposent : 1 point par but marqué ; après 4', l'équipe B attaque et jeu (être très proche de son adversaire pour empêcher de jouer vers l'avant) l'équipe A défend. - récupérer le ballon : récupérer le ballon L'équipe qui a encaissé le moins de buts le plus proche du but adverse ; chercher gagne. l'interception (quand on est sûr à 100% d'avoir le ballon) ; feinter pour amener Consignes: l'attaquant à la faute intérêt porté exclusivement au défenseur - défendre son but : se placer entre le position et déplacement du défenseur ballon et le but ; orienter l'adversaire vers faire plusieurs manches les côtés (l'éloigner de l'axe du but) ; ne pas se faire éliminer (ne pas se jeter) Matériel: ballons, plots, chasubles (2 couleurs).

### Match 5053 20 min. Défendre sur son adversaire direct Match 8 contre 8: Défendre sur son adversaire direct Principes à respecter : 7 joueurs + 1 gardien par équipe. Respecter les principes de défense face à - s'opposer à la progression de un adversaire direct. l'adversaire : en réduisant son espace de Utiliser les techniques défensives. jeu (être très proche de son adversaire pour empêcher de jouer vers l'avant) - récupérer le ballon : récupérer le ballon le plus proche du but adverse ; chercher l'interception (quand on est sûr à 100% d'avoir le ballon) ; feinter pour amener l'attaquant à la faute - défendre son but : se placer entre le ballon et le but ; orienter l'adversaire vers les cotés (l'éloigner de l'axe du but) ; ne pas se faire éliminer (ne pas se jeter) Matériel: ballons, chasubles (2 couleurs).

Date: 01/02/2009

Séance 55 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Défendre face à un adversaire direct

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Catégorie d'âge : Benjamin

#### Plan de la séance d'entraînement

Echauffement: 1022 / Toucher de balle 15 min.

Physique: 2001 / Vitesse 10 min.

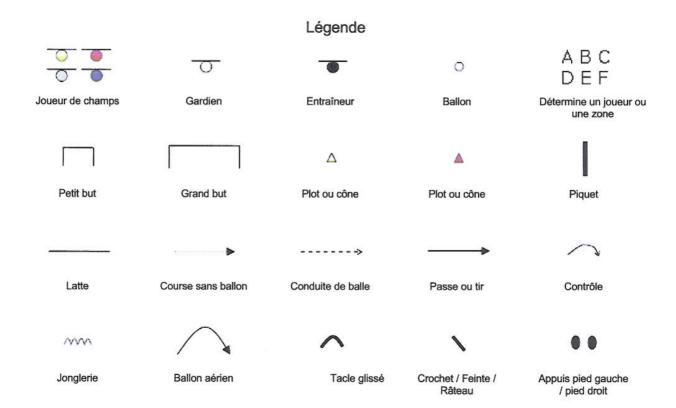
Technique: 3147 / Les techniques défensives 10 min. 3148 / Les techniques défensives 10 min.

3149 / Les techniques défensives 20 min.

Match: 5053 / Défendre sur son adversaire direct 20 min.

Durée effective de la séance :

1 h 25



# Séance d'entraînement

Séance 55 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Défendre face à un adversaire direct

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Echauffement 1022			
	Toucher de balle		15 min.
Toucher de balle	Test de jonglerie :		
Jonglerie	Par 2 : un joueur jongle et l'autre compte. 3 essais par joueur et par type de		
maîtrise individuelle du ballon	jonglerie. Noter et conserver les résultats.		
Equilibre	<u>Variantes :</u>		
Coordination	- Pied droit		
Matériel : ballons.	- Pied gauche - Tête - Libre	<i>,</i> <b>6</b>	0

Physique 2001			
	Vitesse		10 min.
Vitesse Vitesse de course Matériel : plots, un décamètre.	Tests de vitesse :  Premier test : 40m chronométré. Deuxième test : navette 4x10m chronométré. Un passage sur chaque parcours. Noter les temps pour les comparer aux tests précédents.	△ ▶ △	Δ ► Δ

### Séance d'entraînement

Séance 55 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Défendre face à un adversaire direct

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Catégorie d'âge : Benjamin

### Technique 3147 Les techniques défensives 10 min. Les techniques défensives Tacle glissé: Le tacle glissé Par groupes de 4 joueurs comme sur le dessin. Maximum de 6 joueurs par atelier. - passer la jambe d'appui sous la jambe A tape le ballon en direction de la ligne de de tacle touche ; B court et effectue un tacle glissé pour empêcher le ballon de sortir. - déclencher le tacle à distance d'intervention Consignes: - ne pas quitter le ballon des yeux A doit doser sa frappe de balle - démontrer le geste du tacle glissé - glisser et non pas se jeter expliquer le geste Matériel : ballons.

### Technique 3148 Les techniques défensives 10 min. Les techniques défensives Tacle glissé: Le tacle glissé Par groupes de 2 joueurs. Un ballon pour - passer la jambe d'appui sous la jambe A conduit le ballon ; B court à côté de lui et choisit le bon moment pour tacler le ballon. - déclencher le tacle à distance C'est maintenant au tour de B de conduire d'intervention le ballon et à A de venir tacler celui-ci ; - glisser et non pas se jeter Consignes: Se concentrer sur le geste du tacle glissé dans le but de prendre le ballon à un - ne pas tacler par derrière mais bien en adversaire ; tacler dans le but de récupérer le ballon venant de côté démontrer le geste du tacle glissé expliquer le geste Matériel : ballons.

## Séance d'entraînement

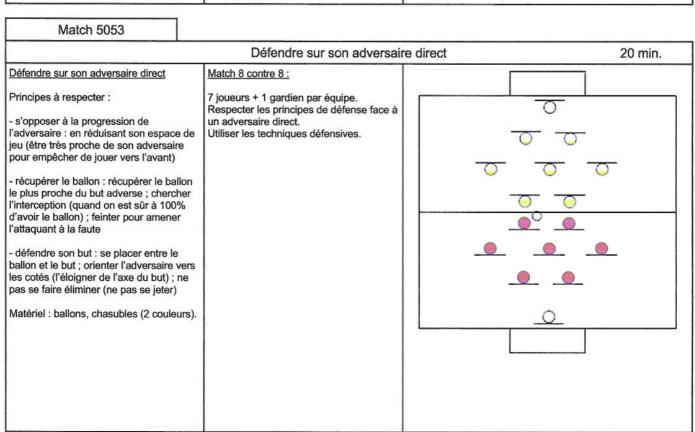
Séance 55 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Défendre face à un adversaire direct

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Technique 3149		puras varios en en en en en en en en	
	Les techniques défens	ives	20 min.
Les techniques défensives	Tacle de récupération + tir :		
Le tacle glissé	Les joueurs se placent à l'entrée de la surface de réparation (disposés comme	- I	
Tacle + tir	sur le dessin). A conduit le ballon ; B court vers A et	1 \	0 1
- passer la jambe d'appui sous la jambe de tacle	tacle le ballon de manière à le récupérer ; B conduit sur 3-4m et tire au but.		
- déclencher le tacle à distance d'intervention	Consignes:	<u> </u>	\
Se concentrer sur le geste du tacle glissé dans le but de prendre le ballon à un adversaire ; tacler dans le but de récupérer le ballon.	- après avoir taclé, se relever rapidement - chercher à marquer - le porteur du ballon joue le jeu (conduite simple)	B A O	
Matériel : ballons, plots.		•	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,



Date: 01/02/2009

Séance 56 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Défendre face à un adversaire direct

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Catégorie d'âge : Benjamin

#### Plan de la séance d'entraînement

Echauffement: 1015 / Jeu tactique 15 min.

Physique: 2009 / Vitesse 10 min.

<u>Tactique</u>: 4090 / Défendre en 1 contre 1 15 min.

4092 / Défendre en 1 contre 1 15 min. 4094 / Défendre en égalité numérique 2 contre 2 15 min.

Match: 5053 / Défendre sur son adversaire direct 20 min.

Durée effective de la séance : 1 h 30



# Séance d'entraînement

Séance 56 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Défendre face à un adversaire direct

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Echauffement 1015		
	Jeu tactique	15 min.
Jeu tactique Conservation du ballon Jeu vers l'avant Relance du gardien Passe longue aérienne Matériel : 1 ballon, chasubles (2 couleurs).	Grand jeu d'échauffement :  Terrain de 60x40m avec deux zones aux extrémités.  Deux équipent s'opposent (6c6 ou plus) en fonction du nombre de joueurs. Les gardiens se trouvent dans la zone opposée à leur camp.  Pour marquer, le gardien doit réceptionner une passe aérienne d'un partenaire sans relâcher le ballon.  Consignes :  - jeu libre - après un but et lors d'un 6m le gardien relance à la main pour l'équipe adverse - pas de corner (relance du gardien pour l'équipe adverse)	15 min.

Physique 2009		
	Vitesse	10 min.
Vitesse	Résister au retour de l'adversaire :	
Vitesse de course	Par groupes de 2 joueurs : B se trouve à 30m face au but. A se trouve 7m derrière	170
Vitesse de réaction	lui avec le ballon. A passe le ballon entre les jambes de B	\
Vitesse de gestuelle	puis tente d'empêcher B de marquer. Quand B voit le ballon passer entre ses	
Matériel : ballons.	jambes il sprinte pour le récupérer et va marquer en résistant au retour de A. Passer chacun son tour en A et en B.  Remarque:  Un atelier pour permettre de récupérer complètement entre les passages.	
		B A

### Séance d'entraînement

Séance 56 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Défendre face à un adversaire direct

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Catégorie d'âge : Benjamin

#### Tactique 4090

#### Défendre en 1 contre 1

### Principes à respecter :

- s'opposer à la progression de l'adversaire : en réduisant son espace de jeu (être très proche de son adversaire pour empêcher de jouer vers l'avant)
- récupérer le ballon : récupérer le ballon le plus proche du but adverse : chercher l'interception (quand on est sur à 100% d'avoir le ballon) ; feinter pour amener l'attaquant a la faute
- défendre son but : se placer entre le ballon et le but ; orienter l'adversaire vers les côtés (l'éloigner de l'axe du but) ; ne pas se faire éliminer (ne pas se jeter)

Matériel: ballons, plots, chasubles (2 couleurs).

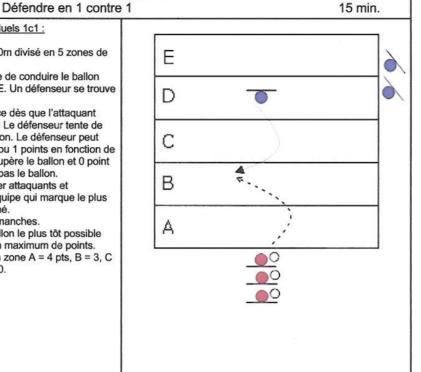
#### Succession de duels 1c1:

Terrain de 20x10m divisé en 5 zones de

L'attaquant tente de conduire le ballon jusqu'à la zone E. Un défenseur se trouve en zone D.

Le jeu commence dès que l'attaquant touche le ballon. Le défenseur tente de récupérer le ballon. Le défenseur peut marquer 4, 3, 2 ou 1 points en fonction de la zone où il récupère le ballon et 0 point s'il ne récupère pas le ballon. Après 3', changer attaquants et défenseurs. L'équipe qui marque le plus de points a gagné.

Faire plusieurs manches. Récupérer le ballon le plus tôt possible pour marquer un maximum de points. Récupération en zone A = 4 pts, B = 3, C = 2, D = 1, E = 0.



#### Tactique 4092

# Défendre en 1 contre 1

#### 15 min.

#### Défendre en 1 contre 1

#### Principes à respecter :

- s'opposer à la progression de l'adversaire : en réduisant son espace de jeu (être très proche de son adversaire pour empêcher de jouer vers l'avant)
- récupérer le ballon : récupérer le ballon le plus proche du but adverse ; chercher l'interception (quand on est sûr à 100% d'avoir le ballon) ; feinter pour amener l'attaquant à la faute
- défendre son but : se placer entre le ballon et le but ; orienter l'adversaire vers les côtés (l'éloigner de l'axe du but) ; ne pas se faire éliminer (ne pas se jeter)

Matériel : ballons, plots.

#### Duel 1 contre 1:

Plusieurs terrains de 15x6m avec une zone de 2m aux extrémités. Match de 1'30 en 1 contre 1 : pour marquer, le joueur doit stopper le ballon dans l'en-but adverse. Match de 1'30.

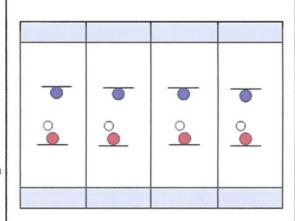
Montée/descente : le vainqueur monte et le perdant descend.

#### Système de montée/descente :

- les vainqueurs montent (vers terrain 1) et les perdants descendent (vers terrain
- le vainqueur du terrain 1 et le perdant du terrain 4 ne changent pas de terrain.

#### Consignes:

- intérêt porté exclusivement au défenseur
- position et déplacement du défenseur



### Séance d'entraînement

Séance 56 d'un programme composé de 56 séances

Thème de la séance : Défendre face à un adversaire direct

Nom de votre équipe :

Plan de séance : Plan libre

Catégorie d'âge : Benjamin

#### Tactique 4094 Défendre en égalité numérique 2 contre 2 15 min. Défendre en égalité numérique 2 contre 2 Défendre à 2 contre 2 : Principes à respecter : Former des équipes de 2 joueurs. Mettre en place plusieurs terrains de s'opposer à la progression de 20x20m avec petits buts (2m). l'adversaire : en réduisant l'espace de jeu Changer d'adversaire régulièrement. (être très proche de son adversaire direct Matchs 2 contre 2 en respectant les pour l'empêcher de jouer vers l'avant) consignes. récupérer le ballon : récupérer le ballon Consignes: le plus proche du but adverse ; chercher l'interception quand on est sûr à 100% - un but marqué après récupération dans d'avoir le ballon ; feinter pour amener son camp compte triple l'attaquant à la faute - laisser venir l'adversaire et contre-attaquer - intérêt porté à la défense - défendre son but : se placer entre le ballon et le but ; orienter l'adversaire vers les côtés (l'éloigner de l'axe du but) ; ne pas se faire éliminer (ne pas se jeter) Matériel: ballons, plots, chasubles (2 couleurs).

